* **РЕГЛАМЕНТ F1-CUP Summer 22**

* **1. Название соревнования**
* Полное название соревнования: Любительский некласифицируемый турнир F1-CUP Summer 22
* **2. Организаторы соревнования**
* АНО Центр развития картнга
* Главный судья соревнований: Мироненко Сергей

* **3. Место проведения**
* MIKS-Karting, Москва, ул. Машиностроения 13/3
* **4. Календарь соревнований**

1. этап 13-14 июля
2. этап 3-4 августа

3 этап 31 -1 августа-сентября

4 этап 21-22 сентября

[**http://mikc.org/kalendar.html**](http://mikc.org/kalendar.html)

* **5. Призы**
* - Призовой Фонд соревнований 50000р.
* - «Трек дни» для команды на Rotax
* - На каждом этапе соревнований призёрам вручаются кубки.
* - На каждом этапе вручается кубок пилоту, с лучшим временем круга в гонке: "Лучший Круг в Гонке"
* :
* - 1 Место: приз на двоих участников команды - 50 000р.
* - II Место: приз двум участникам команды – Трек день для команды на Rotax Max на одной из трасс Москвы или МО. 1 трек день включает в себя 8 заездов по 15 минут
* - III Место: приз двум участникам команды - Трек день для команды на Rotax Max на одной из трасс Москвы или МО. 1 трек день включает в себя 6 заездов по 15 минут

* **6. Карты**
* 6.1 Гонки F1, F2, проходят на картах с двигателями, мощностью 15 л.с.
* 6.2. В гонке могут принимать участие не больше 12 команд, но не менее 8.
* 6.3 Гонки F1, F2, проходят с довесами картов/пилотов до 85 кг. (индивидуально – самостоятельно)
* 6.4 Максимальный довес на карт - 25 кг.

* **7. Команды**
* 7.1 Команда - два основных пилота, + один запасной (запасной не пожет менятся по ходу турнира)
* 7.2 Запасной пилот не может быть участником любой другой команды, принимающей участие в чемпионате F1-CUP (кроме пункта 7.6)
* 7.3 В ходе чемпионата команда может менять основного пилота на запасного в любой момент, на любом этапе.
* 7.4 Команда с основным названием команды не может участвовать на этапе в случае отсутствия двух основных пилотов.
* 7.5 Основной пилот, выступающий за одну команду, не может быть запасным пилотом другой команды. Переходы пилотов из команды в команду запрещены.
* 7.6 Пилот другой команды может принять участие за новую команду в том случае, если его прежняя команда распалась и более не участвует в чемпионате, команда получает штраф за нового, ранее не зарегестрированного запасного пилота, - 10 секунд stop&go. (пункт 7.7)  
  Штраф отбывается один раз в одной гонке.
* 7.7 В случае участия на этапе пилота, ранее (до старта чемпионата) не заявленного в списке как запасной пилот команды, - команда получает штраф – 10 сек. Stop&Go на первом этапе, где участвеует новый пилот. Далее команда с этим пилотом участвует без штрафа.
* 7.7 Название команды фиксируется один раз - на весь чемпионат и должно полностью повторять название любой гоночной команды Формулы1, любого года.  
  Двух и более команд с одинаковым названием, совпадающими названиями в чемпионате быть не может.
* 7.8 В случае смены названия или состава основных пилотов команда теряет все ранее набранные очки.
* 7.9 В случае, если один пилот команды с учетом максимально возможных довесов на его карт весит менее 85 кг – второй пилот команды должен довесить на свой карт недостающий довес за напарника. До начала квалификации команда сообщает об этом решении Главному судье соревнований.
* 7.10 В составе команды может быть лишь один «Легионер»\*.
* \***Легионер** - Призеры чемпионатов MIKS, Летних кубков, F1-Cup, призеры MIKC Junior, победители MIKS light, постоянные участники кубков России, Первенств России, Чемпионатов России по картингу.
* Если участник не попадает под описание, но нарушает «дух турнира» организатор в праве отказать команде в участии, или будет считаться легионером.
* **8. Схема проведения соревнования**
* 8.1 Чемпионат состоит из 4 этапов
* В зачет команды и каждого пилота идут все набранные по ходу чемпионата очки. Исключение составляет один худший этап.  
  - Худший этап для команды и каждого пилота один, без исключений.
* 8.2 Один худший этап из протокола чемпионата вычетается.
* - Худшим этапом может считаться Пропущенный Этап.,
* - Худшим этапом не может считаться этап, на котором команда была дисквалифицирована.
* 8.3 К Участию в Чемпионате допускаются лица, достигшие возраста 15 полных лет.
* 8.4 Перед каждым этапом пилоты взвешиваются самостоятельно, для определения собственных довесов на карт. Запрещены Любые индивидуальные довесы. Пилот взвешивается в спортивной экипировке: шлем, подшлемник, перчатки, обувь, комбинезон (все кроме сидушки-вставки в сиденье карта, а также любых предметов, не имеющих отношения к экипировке)
* 8.5 После каждой гонки все пилоты проходят обязательную процедуру контрольного взвешивания.
* 8.6 Шаг довеса 2,5 кг., максимальный довес на карт 25кг.
* 8.7 Направление движения в гонке определяется перед стартом гонки, жребием.
* 8.8 Перед каждым этапом проходит квалификация. Квалификация проходит в день гонки и необходима для определения стартового порядка пилотов, а также для начисления дополнительных очков. Квалификация входит в стоимость участия в гонке.
* 8.9 В квалификации принимают участие Оба пилота команды.
* 8.10 Гонка и квалификация проходят с довесами картов. Пилот (карт) довешиваются до 85 кг.
* 8.11 Сразу после квалификации и гонки все пилоты проходят обязательную процедуру контрольного взвешивания. В случае, если пилот не является на взвешивание - его результат анулируется.
* Взвешивание происходит в зоне Пит-Лейн.
* 8.12 Минимальный вес пилотов с учетом довесов на его карте = 85 кг.
* 8.17 Допустимое расхождение веса пилота с учетом его довесов на карте от 85 кг:
* от 100 до 1000гр – минус один круг по финишному протоколу.,
* от 1001 до 2000гр – минус два круга по финишному протоколу.,
* от 2001 до 3000гр – минус три круга по финишному протоколу.,
* более 3000 гр – дисквалификация пилота.
* В квалификации в случае расхождения веса пилота с заявленным в меньшую сторону – его результат анулируется, команда отправляется на последнее место.
* 8.13 Вес девушек: реальный вес девушки на взвешивании + 10 кг.
* 8.14 Продолжительность каждого этапа - 150 кругов.
* 8.15 Организаторы оставляют за собой право не допустить до участия в соревновании любое лицо без объяснения причин.
* 8.16 Стартовый взнос с команды за каждую гонку – 12 000 рублей.
* 8.17 Победителем в Чемпионате становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам всех этапов чемпионата (с учетом того, что один худший результат вычитается из командного протокола).
* 8.18 В случае равенства очков по итогам Финальной Гонки, победителем считается команда, оказавшаяся на финише выше по позиции.

* ***Принцип формирования групп в чемпионате: (в зависимости от количества команд перед этапом прицип фомирования команд может изменяться. Неизменным остается принцип формирования команд в группе F1):***
* - После первого Этапа команды формируются по группам F1, F2 Из каждой группы в Группу F1 отправляются 6 первых команд. (при условии участия 12 команд в группе)  
  - в случае участия на первом этапе 10 команд в каждой группе – на второй этап в первую F1 группу переходят 5 первых команд из каждой группы., остальные команды формируют группу F2  
   - в случае добавления новых команд со второго этапа – принцип формирования группы F1 по схеме 6 + 6. Новые команды стартуют в чемпионате с группы F2.

* - После второго Этапа и далее по ходу чемпионата:
* - в группе F1 остаются первые 6 команд. (12 rкоманд в группе)  
  - в группе F1 остаются первые 5 команд (10 команд в группе)
* - из группы F1 в группу F2 переходят оставшиеся команды,
* - из группы F2 в группу F1 переходят 6 лучших команд, (12 команд в группе)  
   - из группы F2 в группу F1 переходят 5 лучших команд (10 команд в группе)


* Новые команды могут принять участие в чемпионате в любой момент, при наличии свободных мест в группе F2. Новая команда начинает свое участие с участия в группе F2.
* Пропустившая Этап команда может вернуться в чемпионат с участия в Группе F2 при наличии там свободных мест.
* - Пропускающая этап команда может сохранить свое место в группе, заранее уведомив организаторов и оплатив полный стратовый взнос за этап.

* **9. Квалификация**
* Квалификация и гонка проходят в одном направлении движения, выбранном случайным жребием перед стартом квалификации.
* 9.1 Перед каждым этапом проводится квалификация.
* 9.2 Квалификация состоит из трех сегментов (Q1, Q2, Q3)
* 9.3 Продолжительность отрезка Q1- 5 минут, Q2 – 4 минуты, Q3 – три круга.
* 9.4 Во время Квалификации запрещена радиосвязь с пилотом (также запрещена любая связь с пилотом)
* 9.5 Перед началом квалификации на брифинге происходит жеребьевка картов на квалификацию.
* 9.6 В квалификации участвуют оба пилота каждой из команды.
* 9.7 Квалификация проходит с довесами пилотов до 85 кг.
* 9.8 Пилоты /команды сами решают, кто будет начинать квалификацию (Q1). Далее, в следующей части квалификации участвует второй пилот команды. В третьей части (Q3) принимает участие любой пилот команды.
* 9.9 Пилот, завершивший для своей команды квалификацию (независимо от сегмента) - будет стартовать в гонке на том карте, котором он завершил квалификацию.
* 9.10 Квалификационные сессии: первая сессия длится 5 минут.(Q1) Одновременно участвуют все пилоты (по одному из команды) на тех картах, которые им достались по жеребьёвке. Через пять минут первая квалификационная сессия останавливается. Команды ниже 8-го места выбывают из дальнейшей квалификации. Места этих команд на старте соответственно их результату: 12,11,10, 9 (их карты остаются за ними на старт гонки)
* После этого начинается вторая часть квалификации. (Q2)
* Её продолжительность 4 минуты. Порядок распределения картов: 8 пилот имеет право первым выбрать карт, на котором он будет квалифицироваться (пилот может выбрать карт из тех, которые остались на трассе - т.е. выбрать из восьми оставшихся картов)
* Затем такой же выбор осуществляет 7 пилот и т.д.
* -После окончания второй сессии квалификации (через 4 минуты) - выбывают ещё пять пилотов - их стартовые позиции 8,7,6,5,4 (по их лучшему времени), карты остаются за ними на гонку
* - Далее - финальная часть квалификации: трое пилотов разыгрывают между собой первые три места на старте. Порядок выбора карта: 3 пилот первым выбирает себе карт на финальную часть квалификации, 2 пилот вторым выбирает себе карт и т.д. На этих же картах пилоты будут стартовать в гонке.
* Последняя квалификационная сессия состоит из трёх квалификационных кругов: первый - прогревочный, затем три квалификационных (хронометрируемых) круга - и заезд в пит. При въезде в пит-лейн пилот обязан значительно снизить скорость, поднять руку и заехать в пит-лейн максимально медленно)
* 9.11 В квалификации запрещена Любая борьба на трассе.
* 9.12 В квалификации запрещено умышленное замедление, приведшее к столкновению или аварийной обстановке. В случае выявления такого факта, команда наказывается смещением на последнее место в квалификации.
* **10. Очки за квалификацию в группах F1, F2, начисляются по схеме:**
* 1 место – 7,5
* 2 место – 7
* 3 место – 6,5
* 4 место – 6
* 5 место – 5,5
* 6 место - 5
* 7 место – 4,5
* 8 место – 4
* 9 место – 3,5
* 10 место – 3
* 11 место – 2,5
* 12 место – 2



* **11. Расписание гонок чемпионата**
* 21.00 -21.30 - сбор команд, определение и выдача лично пилоту его собственного довеса.
* 21.35 - 21.50 – брифинг, жеребьёвка картов.
* 22.00 - старт первой гонки
* Финиш после 150 кругов


* **12. Правила проведения гонок**
* 12.1 Пилоты стартуют на тех картах, на которых они завершали квалификацию.
* 12.2 Гонка 150 кругов
* 12.3 Порядок старта в гонке определяется квалификацией.
* 12.4 Старт гонки с места со стартового поля, по стартовому светофору.
* 12.5 Пилоты за гонку обязан произвести минимум 3 Пит-Стопа(4 гоночные сессии) с обязательной сменой карта. Максимум для каждого карта на трассе 45 кругов.
* Минимум пилот в гонке 60 кругов.
* В случае «пересида» пилота (карта) на трассе: на 1 круг - наказание stop&go 10сек, на 2 круга - stop&go 20 сек, на 3 круга - stop&go 30сек. 4 круга - stop&go 40 сек, 5 кругов и более -50 секунд.
* Дисквалификация пилота предусмотрена в случае, если пилот не выполнил требование настоящего регламента - минимум два пит-стопа за гонку.
* 12.6 Каждая смена пилота карта происходит с нажатием кнопки светофора на вьезде в пит-лейн.
* 12.7 Каждый заезд в пит-лейн для смены карта регламентирован по времени = 30 секунд. Время отображается на табло. Выезд из пит-лей возможен только по окончании обратного отсчета врмени на табло, и Зеленому сигналу светофора.
* 12.8 Во время смены карта в пит-лейн на смене может находится только один участник гонки. Въезд в пит-лейн в этот момент закрыт красным сигналом светофора.
* 12.9 Перед красным сигналом светофора можно стоять, дожидаясь своей очереди для смены карта. Пилот должен поднять руку вверх, сигнализуруя остальным участникам гонки о своем маневре.
* 12.10 При выезде из пит-лейн на трассу пилот обязан уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. При выезде из пит-лейн действует правило Синего Флага. Любое столкновение с другими участниками гонки в этот момент рассматривается как «грубая езда» и наказывается 10-ти секундным stop&go.
* 12.14 Во время каждой гонки правило Синего Флага действует только для круговых пилотов, а также для всех пилотов, выезжающих из пит-лейн после смены карта. Грубые провозы, столкновения со сменой позиции – запрещены. Легкие контакты, неумышленные столкновения - допустимы. Степень тяжести всех столкновений - на усмотрении судейской бригады.
* 12.15 Ремонт, обслуживание, смена датчиков и установка довесов в карт, а также заправка карта - осуществляется исключительно персоналом трассы.
* 12.16 Пилоты несут ответственность за установленный датчик и довес на свой карт. В случае отсутствия на карте номера карта, датчика или довеса пилоту будет показан Черный Флаг - для того, чтобы пилот заехал на пит-лейн с целью ликвидирования несоответствия регламенту. Процедура въезда в пит-лейн стандаратная: полная остановка на въезде БЕЗ нажатия красной кнопки.
* 12.17 Во время своего заезда каждый пилот должен выполнять все "правила поведения водителей на трассе", описанные в статье 20 настоящего регламента. Пилот, нарушивший данные правила, подвергается наказанию.
* 12.18 Запрещается использовать во время гонки фонари направленного действия, а также лазерные указки и любые ослепляющие предметы.
* 12.19 По результатам гонки начисляются очки:
* в группе F1: 25 –23 –21 –19 –18 - 17 –16 -15 –14 –13 -12-11
* в группе F2 : 18 - 17 - 16 - 15 - 14 -13 - 12 - 11 - 10 – 9 – 8 - 7
* \* на первом этапе очки в двух группах начисляются одинаково для всех групп (по группе F1)
* 12.20 В каждой гонке команде с лучшим временем круга начисляется 0.5 очков
* **13.Гандикапы:**
* После второго этапа и далее по ходу чемпионата призеры группы F1 получают временные гандикапы на следующий этап.
* 13.22 Команды, занявшие 1,2,3,4 места по итогам гонки F1 получают временной штрафной гандикап на следующий этап (40, 30, 20, 0 - проезд через пит-лейн, секунд соответственно)
* 13.23 Временной гандикап делится пополам между пилотами команды.  
  0 – проезд через Пит/Лейн с полной остановкой на въезде в зону Пит и фиксацией остановки возле помощника судьи в Пит/лейн.

* **14** **Схема отбывания гандикапов:**
* Заезд в пит-лен, в специальную зону «гандикап», только на зеленый сигнал светофора на вьезде в пит-лейн. Помощник судьи отсчитывает каждому пилоту положенный ему гандикап и выпускает пилотов зеленым флагом.
* Началом отсчета времени гадикапа является момент полной остановки карта на вьезде в пит-лейн.
* **15. Процедура старта**
* 15.1 Перед стартом водители садятся в карты и выстраиваются на стартовой прямой в том порядке, в котором они будут стартовать.
* 15.2 Старт общий. Пилоты стартуют со стартовой решётки согласно местам, занятым в квалификации..
* 15.3 Перед стартом пилоты проезжают минимум 2 прогревочных круга. Во время прогревочных кругов обгоны и контакты запрещены.
* **16. Правила заезда на пит-стоп, дозаправки и смены потов.**
* 16.1 Перед въездом на пит-лейн пилот должен значительно снизить скорость, поднять руку вверх и полностью остановиться у красной кнопки, нажать кнопку в случае плановой замены карта. Затем пилот на минимальной скорости может заехать на пит-лейн. В случае неполной остановки – команда получает штраф: stop&go 10 секунд.
* Также в случае не нажатия красной кнопки пилот получает наказание: Stop&Go 10 сек. В случае не нажатия кнопки и неполной остановки - суммируются два stop&go (10 + 10)
* 16.2 На каждом этапе пит-лейн закрыт первые 5-ть кругов гонки.
* 16.3 Перед выездом с пит-лейн на трассу, пилот должен убедиться в безопасности своего выезда, и после этого продолжить движение. Выезжающий на трассу пилот обязан уступить дорогу движущимся по трассе пилотам других команд. В случае нарушения этого правила команда будет оштрафована 10 секундным stop&go.
* 16.4 Если пилот заезжает для прохождения процедуры stop&go, - он должен остановиться на въезде в пит-лейн у красной кнопки, НЕ нажимать кнопку и продолжить движение в пит-лейн на минимальной скорости, подъехать к специальной зоне stop&go, отбыть наказание и продолжить движение после разрешения помощника судьи.
* 16.5 Во время отбытия пилотом процедуры Stop&go пит-лейн будет открыт для плановых смен.
* 16.6 Во время смены карта пилот садится в тот карт, который ему указывает маршал на трассе (первый в очереди на выезд карт)
* 16.7 На смене карта в пит-лейн может находиться только один карт. Во время смены карта пит-лейн закрыт красным светофором.
* 16.8 Во время смены и красного сигнала светофора разрешено стоять у красной кнопки с поднятой вверх рукой.
* 16.9 В случае, если пилот нажал на кнопку при въезде в пит-лейн на Stop&Go – штраф 10 секунд
* **17. Процедура финиша**
* 17.1 Команда, первой завершившая 150 кругов гонки, выполнивший правило обязательных 3 смен карта за гонку, и не имеющим отложенных штрафов, является победителем гонки.
* 17.2 После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.
* **18. Остановка гонки**
* 18.1 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом на трассе.
* 18.2 Когда водители видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.
* 18.3 Во время остановки гонки смена картов/пилотов запрещена.
* 18.4 Рестарт гонки происходит из пит-стопа: водители стартуют из пит-стопа в том порядке, в каком они находились на трассе на момент остановки гонки с интервалом 2 секунды.

* **19. Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе**
* 19.1 Если карт одной из команд сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.
* 19.2 Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться сменного карта, которые ему Доставит маршал трассы. Он же - маршал - переставит датчик и табличку с номером карта, а также довесы на карт (если такие имеются).
* 19.3 Пилот обязан убедиться, что ему переставили номер карта, довес и датчик, и только после этого он может продолжить гонку.
* 19.4 Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Водители должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут.
* 19.5 Вынужденная смена карта по причине технической неисправности не считается плановой сменой карта.
* 19.6 Организаторы по возможности компенсируют команде потерянное время во время гонки по следующей схеме:
* Берется время длинного круга, на котором произошла «поломка». Из этого круга Вычитается время обычного круга пилота. Оставшееся время делится на время обычного круга. Компенсируются только целые круги. (например в случае если получается цифра 2.66) - компенсируется 2 круга. Оставшаяся потеря списывается на технический фактор.  
  19.7 Поломка карта это – неспособность карта своим ходом добраться до зоны пит-лейн. Компенсация за потеряное время на поломке возможна только в случае остановки карта на трассе.  
  19.8 В исключительных случаях Главный Судья соревнований может принять решение о компенсации команде, пилот которой доставил очевидно поврежденный карт в зону пит-лейн, сообщил об этом маршалам на трассе и механикам. В случае подтверждения поломки Главный Судья соревнований принимает решение о компенсации с учетом основного принципа возможных компенсаций – не дать команде преимущества. Главный Судья соревнований принимает решения исходя из своего видения гонки, а также основываясь на показаниях телеметрии. В случае, если команда после вынужденной смены карта получила преимущество – она получит Stop&Go (от 5 до 30 секунд соответсвенно полученому преимуществу)
* **20. Поведение водителей на трассе**
* 20.1 Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.
* 20.2 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.
* 20.3 Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы.
* 20.4 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.
* 20.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карта.
* 20.6 Во время заезда в пит-лейн пилоты обязаны: значительно снизить скорость, полностью остановиться у красной кнопки, нажать кнопку и затем на безопасной скорости заехать в пит-лейн.
* 20.7 Во время выезда из пит-лей пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе.
* 20.8 Во время процедуры отбывания Stop&Go, а также процедуры отбытия штрафного гандикапа, пилоты должны зафиксировать свой въезд в пит-лейн полной остановкой карта у красной кнопки, НЕ НАЖИМАТЬ красную кнопку и заехать в пит-лейн для отбывания наказания в специальную зону stop&go/ гандикап.
* 20.9 Пилоты должны соблюдать все положения настоящего регламента.
* **21. Флаговая сигнализация**
* 1 Красный флаг - остановка гонки
* 2 Желтый флаг - опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: по возможности снизить скорость, быть предельно аккуратным и внимательным, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.
* 3 Светло-синий - пропустить карт, который догоняет сзади. Светло-синий флаг показывается только круговым, В случае, если круговой пилот догоняет лидеров – лидерам также будет показан синий флаг.
* 4 Зеленый флаг - старт гонки
* 5 Черный (с номером карта) - наказание. Водитель должен в течение 2-х кругов заехать на пит-стоп для отбытия наказания. В случае игнорирования пилотом чёрного флага более 2 кругов команда получает дополнительное наказание: Stop&Go +10 секунд к уже существующему штрафу за каждый последующий круг.
* 6 Черно-белый (с номером карта) - предупреждение о некорректном поведении на трассе. Повторное предупреждение того же пилота влечёт за собой наказание: stop&go 10 сек.
* Предупреждени суммируюся только для одного пилота.
* 7 Желтый флаг с темными горизонтальными полосками - мокрая трасса, начался «дождь».
* 8 Клетчатый черно-белый флаг - окончание гонки.
* 9 Техническая неисправность- черный флаг с оранжевым кругом. Остановить машину в безопасном месте и ждать помощи от персонала.
* **22. Судейство, штрафы, наказания**
* 22.1 Судейство на этапах осуществляется утвержденной судейской бригадой. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным Судьей Соревнований. Решения Главного Судьи не обсуждаются.
* 22.2 Наказание stop&go (10 секунд) предусмотрено за следующие нарушения:
* - фальстарт на старте гонки
* - некорректное поведение водителя на трассе
* - нарушение требований флаговой сигнализации
* - не остановка у красной кнопки при въезде на пит-стоп
* - выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта, довесом.
* - движение по трассе с неустановленным (отвалившимся) датчиком, номером карта, довесом.
* - использование запрещённых осветительных приборов
* - остановка на трассе без причины.
* - замедление на трассе без видимой причины.
* - кроссинг (препятствие обгону)
* 22.3 - преждевременный выезд из пит-лейн:
* - раньше окончания тайминга на табло,
* - или отбытия штрафа
* Stop&Go 20 секунд

* 22.4 Главный судья может принять решение о дисквалификации водителя или команды за следующие нарушения
* - систематические нарушения
* - за движение в сторону противоположную ходу гонки
* - неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.
* - неспортивное поведение на трассе
* - невыполнения требований обязательных двух смен карта за гонку
* - невыполнение требований отбытия временного гандикапа
* - игнорирование черного флага более 3 кругов
* - отсутствие необходимого довеса на карте
* - разница в весе пилота со стартовой ведомостью более 3 кг.
* 22.5 В случае, если пилот команды получает наказание в виде Чёрного Флага на последних кругах гонки и он уже физически не успевает отбыть это наказание - от его итогового результата на финише отнимается один круг. В случае, если пилот совершил более одного такого нарушения - он будет лишён позиции за каждое нарушение.
* 22.6 В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента, Главный Судья Соревнований принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на своем опыте и основных принципах проведения автоспортивных соревнований.
* 22.7 В исключительном случае, когда решение Главного Судьи противоречит решению спорного момента с Организатором соревнований - окончательное решение будет приниматься организаторами соревнований. В этом случае организатор вправе наложить вето на решение Главного судьи.
* 22.8 Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данным регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.

* **23. Официальная информация. Контактные лица.**
* Во время соревнования организатор в праве вести фото и видео съемку. Весь фото и видео материал является собственностью организатора. Организатор вправе использовать фото и видео материал в рекламных целях и иных целях.

Вся официальная информация о соревновании публикуется на сайте MIKS.org

* Контактные лица от организаторов:
* Миронеко Сергей, +7903 1895457  
  Басов Вячеслав, +7903 535 9797